

FOOD COMPUTING

Desarrollo tecnológico del paradigma de computación alimentaria. para el impulso de la innovación de producto alimentario.



OBJETIVO

El objetivo general del proyecto FOOD COMPUTING es el desarrollo del concepto de COMPUTACIÓN ALIMENTARIA, en primer lugar, a través de la conceptualización y diseño de una plataforma tecnológica de gestión y fusión de las múltiples dimensiones de los datos que representan o describen un alimento, y, en segundo lugar, a través de la experimentación y desarrollo de un conjunto de algoritmos y técnicas computacionales avanzadas de tratamiento de estos datos.

IMPACTO EMPRESARIAL

El proyecto está orientado a empresas del sector alimentario y bebidas cuyo producto pueda estar sujeto a formulación, es decir, cuya composición se realice en base a la agregación de ingredientes sometidos a diferentes procesos, o que incluso pueda equipararse o ser sustitutivo de un producto formulado.

ACTIVIDADES

- Conceptualización y especificaciones de una plataforma de Food Computing.
- Investigación y desarrollo en computación alimentaria para la formulación avanzada.
- Investigación y desarrollo en formulación, descubrimiento y comparación objetiva de alimentos.
- Pruebas y validación del concepto food computing.

Contacto:

València Parc Tecnològic
C/Benjamin Franklin, 5-11
e46980 - Paterna - Valencia
T. +34 96 136 60 90
informacion@ainia.es
www.ainia.es

Financiado por:



Una manera de hacer Europa